

REGULAMIN
Międzyszkolnego Konkursu Wiedzy Technicznej
- „Pojedynek Umysłów” edycja II, rok szkolny 2025/2026

1. Organizator Konkursu:

- 1.1. Organizatorem Konkursu jest Zespół Szkół Elektronicznych i Telekomunikacyjnych w Olsztynie, zwany dalej „Organizatorem”
- 1.2. Koordynatorem konkursu z ramienia organizatora jest Katarzyna Schulz-Marcinkiewicz oraz Iwona Klonowska.
- 1.3. Patronem konkursu jest Michelin Polska Sp. z o. o.

2. Cele Konkursu:

- 2.1. Propagowanie wiedzy ogólnotechnicznej.
- 2.2. Rozwijanie zainteresowań i uzdolnień.
- 2.3. Aktywizowanie młodzieży do doskonalenia zawodowego poprzez pogłębianie wiedzy teoretycznej i umiejętności praktycznych w zakresie przedmiotów zawodowych.
- 2.4. Promowanie współczesnych rozwiązań technicznych, wiedzy technicznej i historii techniki.
- 2.5. Zachęcenie uczniów do samodzielnego zdobywania wiedzy i jej pogłębiania.
- 2.6. Stwarzanie uczniom możliwości do współzawodnictwa.
- 2.7. Nawiązanie współpracy i wymiana doświadczeń między uczniami, szkołami i zakładami pracy.

3. Struktura organizacyjna Konkursu:

- 3.1. Konkurs odbędzie się 28.05.2026 r. o godzinie 11:00.
- 3.2. Miejscem organizacji Konkursu jest tymczasowa siedziba Zespołu Szkół Elektronicznych i Telekomunikacyjnych w Olsztynie, ul. Żołnierska14a.
- 3.3. Konkurs adresowany jest do uczniów szkół zawodowych w Olsztynie.
- 3.4. Zmagania konkursowe mają charakter indywidualny. W konkursie może wziąć udział maksymalnie 10 uczestników. Każda ze szkół przystępujących do konkursu ma możliwość zgłoszenia maksymalnie dwóch uczestników. O zakwalifikowaniu do konkursu decyduje kolejność zgłoszeń. W przypadku mniejszej liczby uczestników niż wymaganych 10, Organizator zastrzega sobie prawo do wystawienia większej ilości uczestników z ZSEiT, w celu dopełnienia do 10 graczy.
- 3.5. Konkurs ma charakter jednoetapowy.
- 3.6. Konkurs przybiera formułę teleturnieju „1 z 10”.
- 3.7. Zwycięzca konkursu uzyskuje tytuł „Technika na medal” w roku szkolnym 2025/2026.
- 3.8. Pytania finałowe będą zbiorem zadań otwartych, na które uczestnik będzie musiał odpowiedzieć krótkim zdaniem lub liczbą.
- 3.9. Zadania będą sprawdzały przede wszystkim wiedzę techniczną ogólną i logiczne myślenie, a nie zakres materiału danej klasy lub szkoły, a także umiejętności takie jak: analizowanie, wnioskowanie, kojarzenie faktów, wykorzystanie wiedzy w praktyce, czytanie i słuchanie ze zrozumieniem. Zakres tematyczny konkursu to technika, mechanika, elektryka, elektronika, automatyka.
- 3.10. Zadaniem uczestników konkursu przeprowadzonego w formule teleturnieju „1 z 10” jest udzielanie odpowiedzi na pytania stawiane przez prowadzącego.
- 3.11. Czas do namysłu i rozpoczęcie odpowiedzi wynosi 5 sekund.

- 3.12. W przypadku złej odpowiedzi prowadzący podaje poprawną
- 3.13. Konkurs będzie przebiegał w trzech etapach
- I ETAP - Gracze mają po trzy szansę. Etap składa się z dwóch rund. Brak poprawnej odpowiedzi na dwa pytania powoduje odpadnięcie z gry. Za jedną złą odpowiedź lub jej brak – zawodnik traci jedną szansę. Ci, którzy odpowiedzieli, co najmniej na jedno pytanie, przechodzą dalej.
- II ETAP W tym etapie każdy z grających ma tyle szans, ile wyniósł z I Etapu. Uczestnicy po udzieleniu poprawnej odpowiedzi wskazują dowolnego zawodnika do następnego pytania. Prowadzący rozpoczyna zadawanie pytań od pierwszego w kolejności zawodnika. Jeśli nie udzielił on dobrej odpowiedzi, traci jedną szansę, a prowadzący zadaje kolejno następne pytania kolejnym graczom tak długo, aż padnie poprawna odpowiedź. Po udzieleniu dobrej odpowiedzi grający musi wskazać do następnego pytania dowolnego zawodnika. W dalszym przebiegu etapu, jeżeli wskazany gracz nie odpowie poprawnie - traci jedną szansę, a wskazuje nadal gracz, który ostatni udzielił poprawnej odpowiedzi. Decyzję o wskazaniu - podając odpowiedni numer przeciwnika. II Etap trwa do chwili, kiedy szanse zachowuje tylko trójka graczy.
- III ETAP – FINAŁ Trójka graczy, którzy zachowali szanse przechodzi do III etapu. Każdy uczestnik przed rozpoczęciem rozgrywki III etapu ma trzy szansę. Trzy niepoprawne odpowiedzi lub ich brak - powodują odpadnięcie z gry (utrata trzech szans). Prowadzący zadaje pytania wszystkim graczom. Kto pierwszy się zgłosi i odpowie poprawnie na zadane pytanie wyznacza do kolejnego pytania innego zawodnika. Zawodnicy nawzajem wyznaczają się do odpowiedzi dotąd, aż zostanie jeden zawodnik.
- 3.14. Warunkiem udziału w konkursie jest wysłanie wypełnionego Formularza Zgłoszeniowego ucznia drogą mailową na adres konkursu: promocja@zseit.olsztyn.eu przez zaproszone szkoły w terminie do 17.05.2026 r., co jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych, zgodą na wykonywanie zdjęć i nieodpłatne ich udostępnianie.

Formularz Zgłoszeniowy oraz Regulamin są zamieszczone na stronie szkoły w zakładce Aktualności.

4. Nagrody

- 4.1. Sponsorem nagród w konkursie jest Michelin Polska Sp. z o. o. - pula nagród 1000 zł

5. Postanowienia końcowe

- 5.1. Postanowienia niniejszego Regulaminu obowiązują uczestników Konkursu.
- 5.2. Wszelkie zmiany Regulaminu może wprowadzić główny Organizator Konkursu
- 5.3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do opublikowania zdjęć i informacji o zwycięzcach i uczestnikach Konkursu.
- 5.4. Przystąpienie do Konkursu oznacza zgodę na warunki zawarte w Regulaminie.
- 5.5. Dojazd uczestników i ich opiekunów na Konkurs oraz powrót ponosi ich macierzysta szkoła.