

ELEKTRONIK MINECRAFT edycja 2

§ 1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Organizatorem konkursu jest Zespół Szkół Elektronicznych i Telekomunikacyjnych w Olsztynie, przy ul. Bałtyckiej 37a, 10-144 Olsztyn (zwany dalej Organizatorem).
- 1.2. Niniejszy regulamin określa zasady konkursu konstrukcyjnego na serwerze Minecraft prowadzonym przez Organizatora.
- 1.3. W konkursie mogą brać udział uczniowie szkół podstawowych z terenu województwa warmińsko-mazurskiego.

§ 2. Cele konkursu

- 2.1. Popularyzacja kreatywności.
- 2.2. Promowanie Zespołu Szkół Elektronicznych i Telekomunikacyjnych w Olsztynie.
- 2.3. Artystyczna konfrontacja młodych „inżynierów”.

§ 3. Czas trwania, zasady uczestnictwa i przebieg konkursu

- 3.1. Konkurs ma charakter jednoetapowy.
- 3.2. Należy zaprojektować i wykonać budynek „ZSEiT” w Olsztynie po termomodernizacji – zgodnie z własną wizją uczestnika, przy zachowaniu oryginalnej bryły budynku. Dopuszczalne są zmiany dotyczące elewacji, kolorystyki, materiałów wykończeniowych, stolarki okiennej i drzwiowej oraz zastosowania rozwiązań proekologicznych (np. paneli fotowoltaicznych, zielonego dachu, nowych elementów dekoracyjnych), pod warunkiem że nie zmieniają one kształtu i proporcji bryły budynku.
- 3.3. Zakaz używania wulgaryzmów, treści obraźliwych, dyskryminujących lub niezgodnych z prawem.
- 3.4. Zakaz naruszania dóbr osobistych osób trzecich oraz praw autorskich.
- 3.5. Zakaz wykorzystywania modyfikacji, skryptów, programów wspomagających budowanie.
- 3.6. Zakaz składania prac niesamodzielnych lub stworzonych przed rozpoczęciem konkursu.
- 3.7. Zakaz tworzenia struktur promujących przemoc, nienawiść lub treści NSFW.

§4. Zasady uczestnictwa

- 4.1. Warunki formalne:
 - a) Konkurs jest kierowany do uczniów klas 8 szkoły podstawowej (wiek min. 13 lat)
 - b) Wypełnienie formularza konkursowego
 - c) Dopuszczalna forma zgłoszeń: indywidualne.
- 4.2. Wymagania techniczne:
 - a) Budowa wyłącznie w trybie kreatywnym z wyłączonymi cheatami
 - b) Użycie wyłącznie zasobów vanilla Minecraft
 - c) Budowa na zajętej przez siebie działce o rozmiarach 200x200 (z możliwością powiększenia)

§5. Harmonogram i zgłoszenia:

- 5.1. Rejestracja: od 10 do 30 marca 2026r.
- 5.2. Budowa: 21 dni od otwarcia serwera konkursowego (od 07.04.2026-27.04.2026)
- 5.3. Ocena: do 15 maja (wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie Organizatora i profilu na portalu społecznościowym Facebook. Podsumowanie konkursu i wręczenie nagród odbędzie się 21.05.2026r. na naszym stanowisku podczas Targów Edukacyjnych Szkół Ponadpodstawowych w hali Uranii.
- 5.4 Warunkiem udziału w konkursie jest wysłanie wypełnionego Formularza Zgłoszeniowego ucznia,

stanowiącego załącznik do Regulaminu drogą mailową na adres konkursu: promocja@zeit.olsztyn.eu w terminie do 30 marca 2026r., co jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych, zgodą na wykonywanie zdjęć i nieodpłatne ich udostępnianie.

- a) Formularz Zgłoszeniowy oraz Regulamin są zamieszczone na stronie szkoły w zakładce Aktualności.
- b) Po zaakceptowaniu zgłoszenia do konkursu uczestnikom na podany w Formularzu Zgłoszeniowym adres mailowy zostaną udostępnione materiały obrazujące budynek ZSEIT.

§6. Kryteria oceny

6.1. Komisja konkursowa ocenia prace w skali 1-10 według parametrów:

- a) Kreatywność – oryginalność koncepcji
- b) Precyzja – dbałość o detale wykonania
- c) Zgodność z tematem – realizacja założeń merytorycznych
- d) Estetyka – harmonijna kompozycja kolorystyczna i materiałowa

6.2. Wyniki są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.

§7. Postanowienia końcowe

7.1. Organizator zastrzega prawo do:

- a) Weryfikacji autorstwa poprzez żądanie nagrania procesu budowy
- b) Dyskwalifikacji uczestników, w przypadku wątpliwości organizatora lub/i komisji
- c) Modyfikacji Regulaminu z 1-dniowym wyprzedzeniem

7.2. Uczestnik wyraża zgodę na:

- a) Publikację pracy w mediach społecznościowych
- b) Przetwarzanie danych osobowych w zakresie koniecznym do przeprowadzenia konkursu

7.3. W sprawach nieujętych w Regulaminie rozstrzyga Organizator.

§ 8. Nagrody i pozostałe ustalenia

8.1. Przewidziane są 3 nagrody główne

8.2. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania ewentualnej dodatkowej nagrody wyróżnienia.

8.3. Decyzja jury jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.

8.4. Udział w konkursie jest jednoznaczny ze zgodą na publikację nagrania/screenshotów pracy w celach promocyjnych konkursu i działalności Organizatora.

8.5. Niniejszy regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady konkursu.

Załączniki:

Załącznik Nr 1 - do Regulaminu konkursu „Elektronik w Minecraft edycja 2”