

# REGULAMIN

## Międzyszkolnego Konkursu Wiedzy Technicznej - „Pojedynek Umysłów” edycja I, rok szkolny 2024 / 2025

### 1. Organizator Konkursu:

- 1.1 Organizatorem Konkursu jest Zespół Szkół Elektronicznych i Telekomunikacyjnych w Olsztynie, zwany dalej „Organizatorem”
- 1.2 Koordynatorem konkursu z ramienia organizatora jest Katarzyna Schulz-Marcinkiewicz oraz Iwona Klonowska.
- 1.3 Patronem konkursu jest Michelin Polska Sp. z o. o.

### 2. Cele Konkursu:

- 2.1 Propagowanie wiedzy ogólnotechnicznej.
- 2.2 Rozwijanie zainteresowań i uzdolnień.
- 2.3 Aktywizowanie młodzieży do doskonalenia zawodowego poprzez pogłębianie wiedzy teoretycznej i umiejętności praktycznych w zakresie przedmiotów zawodowych.
- 2.4 Promowanie współczesnych rozwiązań technicznych, wiedzy technicznej i historii techniki.
- 2.5 Zachęcenie uczniów do samodzielnego zdobywania wiedzy i jej pogłębiania.
- 2.6 Stwarzanie uczniom możliwości do współzawodnictwa.
- 2.7 Nawiązanie współpracy i wymiana doświadczeń między uczniami, szkołami i zakładami pracy.

### 3. Struktura organizacyjna Konkursu:

- 3.3. Konkurs odbędzie się 28.03.2025 r. o godzinie 11:00.
- 3.4. Miejscem organizacji Konkursu jest Zespół Elektronicznych i Telekomunikacyjnych w Olsztynie, ul. Bałtycka 37a, 10-144 Olsztyn.
- 3.5. Konkurs adresowany jest do uczniów szkół zawodowych w Olsztynie.
- 3.6. Zmagania konkursowe mają charakter indywidualny. W konkursie może wziąć udział maksymalnie 10 uczestników. Każda ze szkół przystępujących do konkursu ma możliwość zgłoszenia maksymalnie dwóch uczestników. O zakwalifikowaniu do konkursu decyduje kolejność zgłoszeń. W przypadku mniejszej liczby uczestników niż wymaganych 10, Organizator zastrzega sobie prawo do wystawienia większej ilości uczestników z ZSEiT, w celu dopełnienia do 10 graczy.
- 3.7. Konkurs ma charakter jednoetapowy.
- 3.8. Konkurs przybiera formułę teleturnieju „1 z 10”.
- 3.9. Zwycięzca konkursu uzyskuje tytuł „Technika na medal” w roku szkolnym 2024/2025.
- 3.10. Pytania finałowe będą zbiorem zadań otwartych, na które uczestnik będzie musiał odpowiedzieć krótkim zdaniem lub liczbą.
- 3.11. Zadania będą sprawdzały przede wszystkim wiedzę techniczną ogólną i logiczne myślenie, a nie zakres materiału danej klasy lub szkoły, a także umiejętności takie jak: analizowanie, wnioskowanie, kojarzenie faktów, wykorzystanie wiedzy w praktyce, czytanie i słuchanie ze zrozumieniem. Zakres tematyczny konkursu to technika, mechanika, elektryka, elektronika, automatyka.
- 3.12. Zadaniem uczestników konkursu przeprowadzonego w formule teleturnieju „1 z 10” jest udzielanie odpowiedzi na pytania stawiane przez prowadzącego.
- 3.13. Czas do namysłu i rozpoczęcie odpowiedzi wynosi 5 sekund.
- 3.14. W przypadku złej odpowiedzi prowadzący podaje poprawną

- 3.15. Konkurs będzie przebiegał w trzech etapach
- I ETAP - Gracze mają po trzy szansę. Etap składa się z dwóch rund. Brak poprawnej odpowiedzi na dwa pytania powoduje odpadnięcie z gry. Za jedną złą odpowiedź lub jej brak – zawodnik traci jedną szansę. Ci, którzy odpowiedzieli, co najmniej na jedno pytanie, przechodzą dalej.
- II ETAP W tym etapie każdy z grających ma tyle szans, ile wyniósł z I Etapu. Uczestnicy po udzieleniu poprawnej odpowiedzi wskazują dowolnego zawodnika do następnego pytania. Prowadzący rozpoczyna zadawanie pytań od pierwszego w kolejności zawodnika. Jeśli nie udzielił on dobrej odpowiedzi, traci jedną szansę, a prowadzący zadaje kolejno następne pytania kolejnym graczom tak długo, aż padnie poprawna odpowiedź. Po udzieleniu dobrej odpowiedzi grający musi wskazać do następnego pytania dowolnego zawodnika. W dalszym przebiegu etapu, jeżeli wskazany gracz nie odpowie poprawnie - traci jedną szansę, a wskazuje nadal gracza, który ostatni udzielił poprawnej odpowiedzi. Decyzję o wskazaniu - podając odpowiedni numer przeciwnika. II Etap trwa do chwili, kiedy szanse zachowuje tylko trójka graczy.
- III ETAP – FINAŁ Trójka graczy, którzy zachowali szanse przechodzi do III etapu. Każdy uczestnik przed rozpoczęciem rozgrywki III etapu ma trzy szanse. Trzy niepoprawne odpowiedzi lub ich brak - powodują odpadnięcie z gry (utrata trzech szans). Prowadzący zadaje pytania wszystkim graczom. Kto pierwszy się zgłosi i odpowie poprawnie na zadane pytanie wyznacza do kolejnego pytania innego zawodnika. Zawodnicy nawzajem wyznaczają się do odpowiedzi dotąd, aż zostanie jeden zawodnik.
- 3.16. Warunkiem udziału w konkursie jest wysłanie wypełnionego Formularza Zgłoszeniowego ucznia drogą mailową na adres konkursu: [promocja@zeit.olsztyn.eu](mailto:promocja@zeit.olsztyn.eu) przez zaproszone szkoły w terminie do 17.03.2025 r., co jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych, zgodą na wykonywanie zdjęć i nieodpłatne ich udostępnianie. Formularz Zgłoszeniowy oraz Regulamin są zamieszczone na stronie szkoły w zakładce Aktualności.

## 4. NAGRODY

- 4.1 Nagrody rzeczowe w konkursie dla trojga finalistów przekazuje patron konkursu - Michelin Polska Sp. z o. o.

## 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 5.1 Postanowienia niniejszego Regulaminu obowiązują uczestników Konkursu.
- 5.2 Wszelkie zmiany Regulaminu może wprowadzić główny Organizator Konkursu
- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do opublikowania zdjęć i informacji o zwycięzcach i uczestnikach Konkursu.
- 5.3 Przystąpienie do Konkursu oznacza zgodę na warunki zawarte w Regulaminie.
- 5.4 Dojazd uczestników i ich opiekunów na Konkurs oraz powrót ponosi ich macierzysta szkoła.

